**Package Lagerverwaltung**

**Beschreibung des Packages**

Das Package *lagerverwaltung* umfasst alle Aspekte der Produkt Erzeugung und Bereitstellung für die Schnittstellen im Programm Mosti.

**Diagramme**

**TO DO**

**Schnittstellen**

Das Package *lagerverwaltung* hat die Schnittstellen zu *verkaufsverwaltung* und zu *kundenverwaltung*.

**Aufteilung der Klassen in das Drei-Schichten-Modell:**

GUI-Schicht: LagerVerwaltungsFrame, ProduktBearbeitenFrame, ProduktHinzufügenFrame

Logik-Schicht: LagerTableModel, MengeCellRenderer, PreisCellRenderer, Produkt, FoFormats

Persisitenz-Schicht:

**Operationen**

FoFormat:

* Public interface FoFormat()

ProduktHinzufuegenFrame:

* Konstruktor: public ProduktHinzufuegenFrame(JFrame, List<Produkt>,List<Produkt>)
* innere Klasse: MyOKHandler
  + public void actionPerformed(ActionEvent)
* innere Klasse: MyAbbHandler
  + public void actionPerformed(ActionEvent)

ProduktBearbeitenFrame:

* Konstruktor: public ProduktBearbeitenFrame(JFrame, Produkt)
* innere Klasse: MyOKHandler
  + public void actionPerformed(ActionEvent)
* innere Klasse: MyAbbHandler
  + public void actionPerformed(ActionEvent)

Produkt:

* Konstruktor: public Produkt(String, double, int, int, boolean, int)
* Public int getVorratsmenge()
* Public void setVorratsmenge(int)
* Public int getUntergrenze()
* Public void setUntergrenze(int)
* Public Boolean isAbfüllmaterial()
* Public void setAbfüllmaterial(Boolean)

PreisCellRenderer:

* Konstruktor: public PreisCellRenderer()
* Public Component getTableCellRendererComponent(JTable, Object, Boolean, Boolean, int, int)

MengeCellRenderer:

* Konstruktor: public MengeCellRenderer()
* P Public Component getTableCellRendererComponent(JTable, Object, Boolean, Boolean, int, int)

LagerVerwaltungFrame:

* Konstruktor: public LagerVerwaltungFrame(List<Produkt>, List<Produkt>)
* innere Klasse: addActionListener(ActionListener())
  + public void actionPerformed(ActionEvent)
* innere Klasse: addActionListener(ActionListener())
  + public void actionPerformed(ActionEvent)
* innere Klasse: addActionListener(ActionListener())
  + public void actionPerformed(ActionEvent)
* innere Klasse: SelectionListener(ListSelectionListener())
  + public void valueChanged(ListSelectionEvent)
* innere Klasse: addMouseListener(MouseAdapter())
  + public void MousePressed(MouseEvent)
* private void addProdukt()
* private void deleteProdukt()
* private void bearbeiteProdukt()
* private void printListe()

LagerTableModel:

* Konstruktor: LagerTableModel(List<Produkt>, List<Produkt>)
* Public int getColumnCount()
* Public String getColumnName(int)
* Public int getRowCount()
* Public Object getValueAt(int, int)
* Public Class<?> getColumnClass(int)
* Public Produkt getProdukt(int)
* Public List<Produkt> getZusatzProdukte()
* Public void setZusatzProdukte(List<Produkt>)
* Public void setAbfuellProdukte(List<Produkt>)